



Fiche Module	
Domaine	Sciences et Technologies
Mention	Sciences de l'Informatique
Licence	Sciences de l'Informatique
Type	Fondamentale <input checked="" type="checkbox"/> Appliquée <input type="checkbox"/>
Parcours	
Unité d'Enseignement	Système 1
Eléments Constitutifs	Atelier programmation 1
Niveau	L1 <input checked="" type="checkbox"/> L2 <input type="checkbox"/> L3 <input type="checkbox"/>
Semestre	S1 <input checked="" type="checkbox"/> S2 <input type="checkbox"/>
Volume horaire	C <input type="checkbox"/> TD <input type="checkbox"/> 21h TP <input type="checkbox"/> 21 CI <input type="checkbox"/>
Enseignant(s)	Neila BEDIOUI, Syrine Sahmim, Hina Lahmer, Afif
Date de la dernière modification	20/08/2014

I. Objectifs :

1	Initier les étudiants avec les éléments de base de l'algorithmique et la programmation en langage C
2	
3	
4	

II. Pré requis :

1	Algorithmique
2	
3	
4	
5	

III. Plan du cours :

IV. Travaux Dirigés

Série I : (introduction à la syntaxe du langage) Durée : 3h <ul style="list-style-type: none">• Types de bases, constantes, variables• Expressions• Affectation, lecture/écriture
Série II : (les structures de contrôle) Durée : 3h <ul style="list-style-type: none">• Sélection avec deux alternatives• Sélection avec une seule alternative• Imbrication de la sélection• Le choix multiple• Boucle répéter ... jusqu'à / do ... while• Boucle tant que / while• Boucle pour / for
Série III : (les tableaux uni et multidimensionnels) Durée :3h <ul style="list-style-type: none">•Tableaux 1D:<ul style="list-style-type: none">○ saisie, affichage, traitement○ Tri○ Recherche simple et dichotomique○ Tableaux statiques et dynamiques,•Tableaux 2D :<ul style="list-style-type: none">○ saisie, affichage, traitement Tableaux statiques et dynamiques
Série IV : (les chaines de caractères) Durée :3h <ul style="list-style-type: none">• Saisie, affichage, traitement• Fonctions de traitement et de conversion
Série V : (les pointeurs) Durée :3h <p>Définition et intérêt</p> <p>Allocation de mémoire</p> <p>Pointeurs et fonctions : passage par valeur et par adresse</p>

V. Travaux Pratiques:

1	TP1	objectifs de la manipulation -Apprendre à Déclarer des variables de différents types -utiliser les fonctions de saisie et d'affichage -Utiliser les structures de contrôles -Utiliser des opérateurs de calculs	Durée -3h
2	TP2	objectifs de la manipulation -déclarer et remplir des tableaux	Durée -3h-

		unidimensionnel et multidimensionnel -manipuler les tableaux -permuter les éléments d'un tableau -Tri d'un tableau	
3	TP3	objectifs de la manipulation -saisir une chaîne caractère -afficher une chaîne de caractère -concaténer des chaînes de caractères -Déclarer un tableau de chaîne de caractère -Manipuler les chaînes de caractères	Durée -3h-
4	TP4	objectifs de la manipulation -déclarer les pointeurs de différents types -apprendre à manipuler et réaliser des opérations avec les pointeurs	Durée -3h
5	TP5	Objectifs de la manipulation -déclarer les pointeurs sur des chaînes de caractères -apprendre à manipuler et réaliser des opérations avec les pointeurs	Durée -3h

V. Références bibliographiques:

1	intitulé du livre : - Auteur : - Maison d'édition : - Année d'édition : - Code ISBN : - Code Bibliothèque ISTIC :
2	intitulé du livre : - Auteur : - Maison d'édition : - Année d'édition : - Code ISBN : - Code Bibliothèque ISTIC :
3	intitulé du livre : - Auteur : - Maison d'édition : - Année d'édition : - Code ISBN : - Code Bibliothèque ISTIC :

4	intitulé du livre : <ul style="list-style-type: none"> - Auteur : - Maison d'édition : - Année d'édition : - Code ISBN : - Code Bibliothèque ISTIC :
5	intitulé du livre : <ul style="list-style-type: none"> - Auteur : - Maison d'édition : - Année d'édition : - Code ISBN : - Code Bibliothèque ISTIC :