



Fiche Module	
Domaine	Sciences et Technologies
Mention	Sciences de l'Informatique, informatique industrielle+
Licence	Sciences de l'informatique, Automatique et informatique industrielle
Type	Fondamentale <input checked="" type="checkbox"/> Appliquée <input checked="" type="checkbox"/>
Parcours	Sciences de l'informatique, Systèmes embarqués, Systèmes et automatismes
Unité d'Enseignement	Unités optionnelles
Eléments Constitutifs	Techniques de communication 5
Niveau	L3 <input checked="" type="checkbox"/>
Semestre	S1 <input checked="" type="checkbox"/>
Volume horaire	C <input type="checkbox"/> TD <input type="checkbox"/> TP <input type="checkbox"/> CI <input checked="" type="checkbox"/> x
Enseignant(s)	GUIZANI Faten
Date de la dernière modification	Janvier 2015

I. Objectifs :

1	Mieux rédiger le rapport de stage de fin d'études
2	Préparer l'étudiant à la soutenance

II. Pré requis :

1	Français, Techniques de communication 1 ,2 et 3 et 4
---	--

III. Plan du cours :

<p>Chapitre I : La préparation de rapport</p> <p>I.1 La Présentation d'un rapport de stage</p> <p>I.2 Les règles de rédaction d'un rapport</p>
<p>Chapitre III : La présentation de rapport</p> <p>II.1 Organiser le décor</p> <p>II.2 Diversifier les supports</p> <p>II.3 Les diapositives</p> <p>II.4 Gérer le temps</p> <p>III.4 Structurer la pensée</p> <p>III.5 la prise de parole</p>

IV. Travaux Dirigés

Série I : Simulations et jeux de rôle
--

Activité n 1 : Les choses à faire

Exercice n 2 : Les choses ne faut pas faire

Série II :

Activité n 1 : Repérer les étapes d'une introduction méthodique

Activité 2 : Repérer les étapes d'une conclusion méthodique

Activité 3 : Simulations d'embauche et tests de recrutements
--

Activité 4 : discuter des modèles de présentation

V. Références bibliographiques:

1	-
2	-
3	-
4	-
	-