

Fiche Module	
Domaine	Sciences et Technologies
Mention	Sciences de l'informatique
Licence	Sciences de l'informatique
Type	Fondamentale <input checked="" type="checkbox"/> Appliquée <input type="checkbox"/>
Parcours	Sciences de l'informatique
Unité d'Enseignement	Unité optionnelle
Eléments Constitutifs	Programmation Web 1
Niveau	L1 <input checked="" type="checkbox"/> L2 <input type="checkbox"/> L3 <input type="checkbox"/>
Semestre	S1 <input checked="" type="checkbox"/> S2 <input type="checkbox"/>
Volume horaire	C 21 TD - TP 21 CI -
Enseignant(s)	Azzabi Mohamed Seifeddine
Date de la dernière modification	19-10-2014

I. Objectifs :

1	Reconnaitre la technologie HTML5 et CSS3
2	Utiliser, tester et déployer des programmes HTML5(partie mise en forme) dans un environnement multi-device(Smartphone, PC, Tablette), multi-OS(Android, iOS, Windows,...)
3	Utiliser, appliquer et déployer des mises en forme CSS3 pour des documents HTML5 dans un environnement multi-device(Smartphone, PC, Tablette), multi-OS(Android, iOS, Windows,...)

II. Pré requis :

1	
---	--

III. Plan du cours :

<p>Chapitre I : Introduction général au HTML5 Durée : (3h00) I.1Présentation du HTML 5. I.2Déclaration de base d'un document HTML5. I.3Les nouveautés HTML5.</p>
<p>Chapitre II : Les balises meta, sémantique et de formatage Durée (1h30):3 II.1 Classification des balises HTML5. II.2Les balise d'entêtes HTML5. II.3 Identifier et utiliser les balises de mise en forme. II.4Les balises sémantiques HTML5.</p>

Chapitre III : Les tableaux et formulaires Durée (3h00): III.1 Identifier et utiliser les balises tableaux. III.2 Identifier et utiliser les balises formulaire. III.3 Comparer et choisir les formulaires multi-device
Chapitre IV : Les Médias en HTML5 Durée (3h00): IV.1 Utiliser une image en HTML5 IV.2 Utiliser de l'audio en HTML5 IV.3 Utiliser une vidéo en HTML5 IV.4 Reconnaître les Canvas et SVG en HTML5
Chapitre V : Introduction général aux feuilles de style en cascade (CSS3) Durée : (1h30) V.1 Présentation du CSS. V.2 Décrire la syntaxe CSS3 V.3 Distinguer les implémentations CSS3 V.4 Identifier et utiliser les propriétés CSS3.
Chapitre VI : Mise en forme avec CSS 3 Durée: (1h30) VI.1 Texte VI.2 Lien VI.3 Liste VI.4 Tableau VI.5 Image VI.5 Arrière-plan VI.6 Le modèle en boîte
Chapitre VII : Mise en page avec CSS 3 Durée: (1h30) VII.1 Gestion média
Chapitre VIII : Effet, Transformation, Transition et Animation avec CSS3 Durée: (1h30) VIII.1 Gestion visibilité VIII.2 Transformation VIII.3 Transition VIII.4 Animation

IV. Travaux Pratiques:

1	Prise en main du HTML5	Eléments de la manipulation -Identifier les cas d'utilisation HTML5 -Identifier et utiliser un environnement de développement HTML5 -Identifier les éléments HTML5 -Créer un document HTML5 valide	Durée -5 min -15 min -35 min -30 min
---	------------------------	---	---

2	Manipulation des balises de bases (méta, sémantique et mise en forme) en HTML5 (Site web ISTIC)	Eléments de la manipulation -Identifier et utiliser les balises d'entête HTML5 -Identifier et utiliser les balises sémantiques HTML5 -Identifier et utiliser les balises textuelles HTML5	Durée -30 min -30 min -30min
3	Manipulation des formulaires et tableaux en HTML5 (Gestion étudiant ISTIC pour smartphone)	Eléments de la manipulation -Manipulation des formulaires HTML5 -Manipulation des tableaux en HTML5 -Déploiement document HTML5 sur Android	Durée -40min -40min -10min
4	Insertion des éléments média dans HTML5 (Médiathèque Image, Audio, Vidéo de l'ISTIC)	Eléments de la manipulation -Insertion des vidéos dans HTML5 -Insertion des audios dans HTML5 -Insertion d'images dans HTML5 -Dessin SVG en HTML5 -Manipulation des Canvas	Durée - 20 min - 20 min - 10 min - 25 min - 15 min
5	Prise en main du CSS3	Eléments de la manipulation -Identifier les cas d'utilisation CSS3 -Identifier et utiliser un environnement de développement CSS3 -Identifier les éléments du CSS3 -Créer un style CSS3. -Appliquer un style CSS3 à un document HTML5	Durée -5 min -15 min -35 min -20 min
6	Mise en forme d'un document HTML5 avec CSS3 (Design Site Web ISTIC)	Eléments de la manipulation -Mise en forme texte, image, tableau et background avec style CSS3 -Attacher un style CSS3 à un ensemble de document HTML5	Durée -75 min -15min
7	Mise en page d'un document HTML5 avec CSS3 (Impression fiche étudiant, présentation diaporama étudiant)	Eléments de la manipulation - Utilisation de la propriété Media avec la valeur print de CSS3 - Utilisation de la propriété Media avec la valeur projection de CSS3	Durée -45min -45min

8	Appliquer des Effets (transition, animation) CSS3 à un document HTML5 (Rubrique News pour site web ISTIC)	Eléments de la manipulation -Utilisation des animations en CSS3 -Utilisation des transitions en CSS3	Durée -45min -45min
9	Application Web HTML5/CSS3	-Utilisation des IDE et framework pour développement site web HTML5-CSS3	Durée -3h00
10	Application Web DesignMobile HTML5/CSS3	-Maîtriser techniques HTML5CSS3 de mise en forme pour mobile	Durée -1h30

V. Références bibliographiques:

1	intitulé du site web :WIKIBOOKS - Auteur :WikiBooks - URL de l'article : http://fr.wikibooks.org/wiki/Le_langage_HTML/HTML5 - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
2	intitulé du site web :W3C - Auteur :W3C - URL de l'article : http://fr.wikibooks.org/wiki/Le_langage_HTML/HTML5 - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
3	intitulé du site web :W3School.com - Auteur :W3School - URL de l'article : http://www.w3school.com - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
4	intitulé du site web :WebPlatform.org - Auteur : WebPlatform.org - URL de l'article : http://docs.webplatform.org/wiki/html - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
4	intitulé du site web :MDN (Mozilla Developer Network) - Auteur : WebPlatform.org - URL de l'article : https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML - Année de publication : 2013 - Code Bibliothèque ISTIC :