

Fiche Module	
Domaine	Sciences et Technologies
Mention	Sciences de l'informatique
Licence	Sciences de l'informatique
Type	Fondamentale <input checked="" type="checkbox"/> Appliquée <input type="checkbox"/>
Parcours	Sciences de l'informatique
Unité d'Enseignement	Unité optionnelle
Eléments Constitutifs	Programmation Web 1
Niveau	L1 <input checked="" type="checkbox"/> L2 <input type="checkbox"/> L3 <input type="checkbox"/>
Semestre	S1 <input checked="" type="checkbox"/> S2 <input type="checkbox"/>
Volume horaire	C 21 TD - TP 21 CI -
Enseignant(s)	Azzabi Mohamed Seifeddine
Date de la dernière modification	19-10-2014

### I. Objectifs :

1	Reconnaitre la technologie HTML5 et CSS3
2	Utiliser, tester et déployer des programmes HTML5(partie mise en forme) dans un environnement multi-device(Smartphone, PC, Tablette), multi-OS(Android, iOS, Windows,...)
3	Utiliser, appliquer et déployer des mises en forme CSS3 pour des documents HTML5 dans un environnement multi-device(Smartphone, PC, Tablette), multi-OS(Android, iOS, Windows,...)

### II. Pré requis :

1	
---	--

### III. Plan du cours :

<p><b>Chapitre I : Introduction général au HTML5</b>  <b>Durée : (3h00)</b>            I.1Présentation du HTML 5.            I.2Déclaration de base d'un document HTML5.            I.3Les nouveautés HTML5.</p>
<p><b>Chapitre II : Les balises meta, sémantique et de formatage</b>  <b>Durée (1h30):3</b>            II.1 Classification des balises HTML5.            II.2Les balise d'entêtes HTML5.            II.3 Identifier et utiliser les balises de mise en forme.            II.4Les balises sémantiques HTML5.</p>

<p><b>Chapitre III : Les tableaux et formulaires</b>  <b>Durée (3h00):</b>          III.1 Identifier et utiliser les balises tableaux.          III.2 Identifier et utiliser les balises formulaire.          III.3 Comparer et choisir les formulaires multi-device</p>
<p><b>Chapitre IV : Les Médias en HTML5</b> <b>Durée (3h00):</b>          IV.1 Utiliser une image en HTML5          IV.2 Utiliser de l'audio en HTML5          IV.3 Utiliser une vidéo en HTML5          IV.4 Reconnaître les Canvas et SVG en HTML5</p>
<p><b>Chapitre V : Introduction général aux feuilles de style en cascade (CSS3)</b>  <b>Durée : (1h30)</b>          V.1 Présentation du CSS.          V.2 Décrire la syntaxe CSS3          V.3 Distinguer les implémentations CSS3          V.4 Identifier et utiliser les propriétés CSS3.</p>
<p><b>Chapitre VI : Mise en forme avec CSS 3</b>  <b>Durée: (1h30)</b>          VI.1 Texte          VI.2 Lien          VI.3 Liste          VI.4 Tableau          VI.5 Image          VI.5 Arrière-plan          VI.6 Le modèle en boîte</p>
<p><b>Chapitre VII : Mise en page avec CSS 3</b>  <b>Durée: (1h30)</b>          VII.1 Gestion média</p>
<p><b>Chapitre VIII : Effet, Transformation, Transition et Animation avec CSS3</b>  <b>Durée: (1h30)</b>          VIII.1 Gestion visibilité          VIII.2 Transformation          VIII.3 Transition          VIII.4 Animation</p>

**IV. Travaux Pratiques:**

		<b>Eléments de la manipulation</b>	<b>Durée</b>
		-Identifier les cas d'utilisation	-5 min
		<b>HTML5</b>	
		-Identifier et utiliser un	-15 min
		<b>environnement de</b>	
		<b>développement HTML5</b>	
		-Identifier les éléments HTML5	-35 min
		-Créer un document	-30 min
		<b>HTML5 valide</b>	
<b>1</b>	<b>Prise en main du HTML5</b>		

2	Manipulation des balises de bases (méta, sémantique et mise en forme) en HTML5 (Site web ISTIC)	<p>Eléments de la manipulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Identifier et utiliser les balises d'entête HTML5</li> <li>-Identifier et utiliser les balises sémantiques HTML5</li> <li>-Identifier et utiliser les balises textuelles HTML5</li> </ul>	<p>Durée</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-30 min</li> <li>-30 min</li> <li>-30min</li> </ul>
3	Manipulation des formulaires et tableaux en HTML5 (Gestion étudiant ISTIC pour smartphone)	<p>Eléments de la manipulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Manipulation des formulaires HTML5</li> <li>-Manipulation des tableaux en HTML5</li> <li>-Déploiement document HTML5 sur Android</li> </ul>	<p>Durée</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-40min</li> <li>-40min</li> <li>-10min</li> </ul>
4	Insertion des éléments média dans HTML5 (Médiathèque Image, Audio, Vidéo de l'ISTIC)	<p>Eléments de la manipulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Insertion des vidéos dans HTML5</li> <li>-Insertion des audios dans HTML5</li> <li>-Insertion d'images dans HTML5</li> <li>-Dessin SVG en HTML5</li> <li>-Manipulation des Canvas</li> </ul>	<p>Durée</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 20 min</li> <li>- 20 min</li> <li>- 10 min</li> <li>- 25 min</li> <li>- 15 min</li> </ul>
5	Prise en main du CSS3	<p>Eléments de la manipulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Identifier les cas d'utilisation CSS3</li> <li>-Identifier et utiliser un environnement de développement CSS3</li> <li>-Identifier les éléments du CSS3</li> <li>-Créer un style CSS3.</li> <li>-Appliquer un style CSS3 à un document HTML5</li> </ul>	<p>Durée</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-5 min</li> <li>-15 min</li> <li>-35 min</li> <li>-20 min</li> </ul>
6	Mise en forme d'un document HTML5 avec CSS3 (Design Site Web ISTIC)	<p>Eléments de la manipulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Mise en forme texte, image, tableau et background avec style CSS3</li> <li>-Attacher un style CSS3 à un ensemble de document HTML5</li> </ul>	<p>Durée</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-75 min</li> <li>-15min</li> </ul>
7	Mise en page d'un document HTML5 avec CSS3 (Impression fiche étudiant, présentation diaporama étudiant)	<p>Eléments de la manipulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilisation de la propriété Media avec la valeur print de CSS3</li> <li>- Utilisation de la propriété Media avec la valeur projection de CSS3</li> </ul>	<p>Durée</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-45min</li> <li>-45min</li> </ul>

8	<b>Appliquer des Effets (transition, animation) CSS3 à un document HTML5</b> <b>(Rubrique News pour site web ISTIC)</b>	<b>Eléments de la manipulation</b> -Utilisation des animations en CSS3 -Utilisation des transitions en CSS3	<b>Durée</b> -45min  -45min
9	<b>Application Web HTML5/CSS3</b>	-Utilisation des IDE et framework pour développement site web HTML5-CSS3	<b>Durée</b> -3h00
10	<b>Application Web DesignMobile HTML5/CSS3</b>	-Maîtriser techniques HTML5CSS3 de mise en forme pour mobile	<b>Durée</b> -1h30

#### V. Références bibliographiques:

1	<b>intitulé du site web :WIKIBOOKS</b> - Auteur :WikiBooks - URL de l'article : <a href="http://fr.wikibooks.org/wiki/Le_langage_HTML/HTML5">http://fr.wikibooks.org/wiki/Le_langage_HTML/HTML5</a> - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
2	<b>intitulé du site web :W3C</b> - Auteur :W3C - URL de l'article : <a href="http://fr.wikibooks.org/wiki/Le_langage_HTML/HTML5">http://fr.wikibooks.org/wiki/Le_langage_HTML/HTML5</a> - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
3	<b>intitulé du site web :W3School.com</b> - Auteur :W3School - URL de l'article : <a href="http://www.w3school.com">http://www.w3school.com</a> - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
4	<b>intitulé du site web :WebPlatform.org</b> - Auteur : WebPlatform.org - URL de l'article : <a href="http://docs.webplatform.org/wiki/html">http://docs.webplatform.org/wiki/html</a> - Année de publication :2014 - Code Bibliothèque ISTIC :
4	<b>intitulé du site web :MDN (Mozilla Developer Network)</b> - Auteur : WebPlatform.org - URL de l'article : <a href="https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML">https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML</a> - Année de publication : 2013 - Code Bibliothèque ISTIC :